

# Programação Multimédia

## Apresentação do Processing

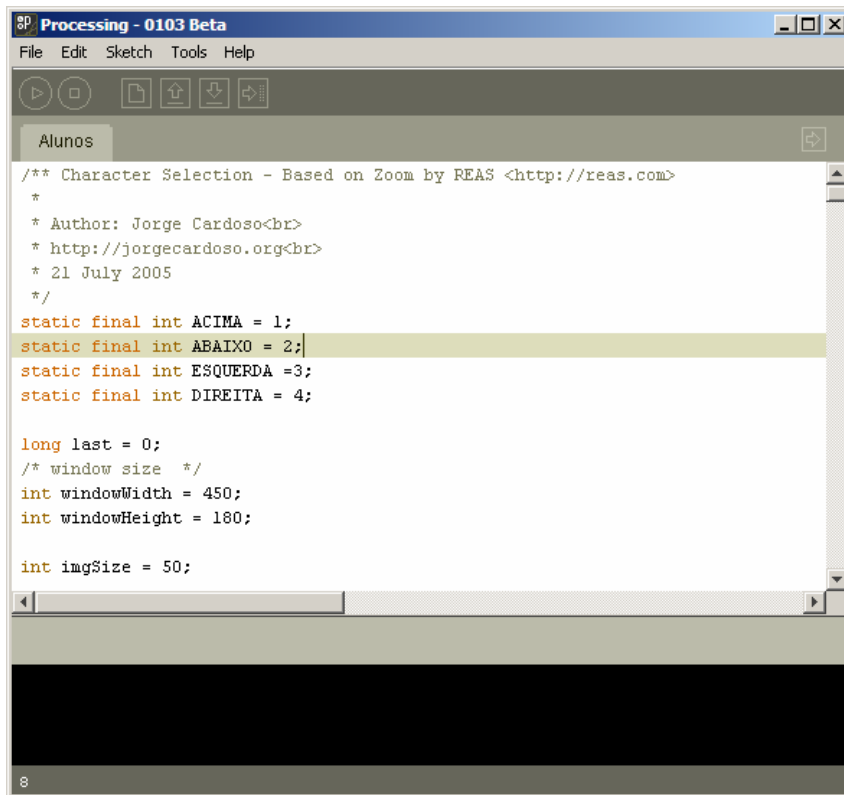
# Processing

- “Processing is an open source programming language and environment for people who want to program images, animation, and sound. It is used by students, artists, designers, architects, researchers, and hobbyists for learning, prototyping, and production. It is created to teach fundamentals of computer programming within a visual context and to serve as a software sketchbook and professional production tool.” – do site [processing.org](http://processing.org)

# Para que Serve?

- ShowDotSomeLove
- Nulltidão
  - <http://diablu.jorgecardoso.org/?p=19>
- Nike 'One'
  - [http://www.motiontheory.com/work/nike\\_one](http://www.motiontheory.com/work/nike_one)
- Shadow Monsters
  - <http://worthersoriginal.com/viki/#page=shadowmonsters>
- The Dumpster
  - <http://artport.whitney.org/commissions/thedumpster/>

# Processing IDE



- IDE: *Integrated Development Environment – Ambiente de Desenvolvimento Integrado*
- *Editor (syntaxe highlighting)*
- *Compilar/Executar*
- *Debug*

# Instalar o Processing

- Via Site [processing.org](http://processing.org)
  - Descarregar
  - Secção download
    - Mac OS X
    - Windows
  - Instalar
    - Basta 'deszipar'
  - Correr
    - Clicar no icone Processing
- Existe um CD com as versões Windows e Mac (PPC e Intel) já com as bibliotecas externas instaladas

# Processing

- Documentação
  - Help->Reference
  - Lista de todas as funções do Processing!
  - Organizadas por funcionalidades
  - Podemos ir directamente à ajuda de uma determinada função:
    - seleccionar o nome da função
    - Help->Find in Reference

# O Site Processing.org

- <http://processing.org>
- Secções Mais Importantes
  - Learning
    - Exemplos de pequenos programas
  - **Reference**
    - **Muito Importante:** a Referência da linguagem
  - Exhibition
    - Mostra de aplicações feitas por várias pessoas
  - Discourse
    - Fórum de discussão