



# Programação Multimédia

## Apresentação da Disciplina

# Programação Multimédia

- Introdução aos conceitos básicos de programação
- Será utilizada a linguagem de programação Processing
  - linguagem desenhada para a programação de imagem, animação e som

# Estrutura

- Aulas: Conceitos de programação
  - Aplicados à linguagem Processing
- Extra Aulas: Projectos semanais relativos à aula

# Avaliação

- Regime de Avaliação Contínua
  - Nota mínima de 7 valores para acesso ao Recurso
  - Recurso: Exame
- Projectos Semanais: 20% da nota final
- Teste Intercalar: 30% da nota final
- Teste Final: 45% da nota final
- Desempenho durante as aulas: 5%

# Avaliação

- 50% da nota do Teste Final pode ser substituída por um micro-projecto a desenvolver durante o semestre
- A entrega atrasada de um projecto semanal implica uma penalização de 10% por dia, até ao terceiro dia. Entregas atrasadas em mais de três dias não serão consideradas

# Micro-Projecto

- O micro-projecto consiste na implementação de um dos temas propostos
- O resultado deverá ser o código do programa e um relatório

# Datas Importantes

- 06 Novembro ? – Teste Intercalar
- 18 Dezembro – Teste Final
- 07 Janeiro 2008 – Data limite para entrega do micro-projecto

# Filosofia

- Todo o material está disponível do sítio web da cadeira  
(<http://teaching.jorgecardoso.org/pm>)
  - Slides, Exemplos
- Aulas
  - 10 minutos de tolerância no início da aula
  - Após 10 minutos => falta!
  - Intervalo de 10 minutos após 90 minutos